

**Квест в подготовительной группе «Солнышко»
«Дружба и смех выручат всех!».**

Составил воспитатель: Угайнова Ю.А.

Цель: Создать атмосферу праздника, праздничное настроение у детей старшего дошкольного возраста, через игровую деятельность в ходе квеста.

Задачи:

Образовательные: Формировать дружеские отношения у детей в процессе состязаний и игр, умение проявлять смекалку, находчивость.

Развивающие: Развивать у детей старшего дошкольного возраста инициативность, внимательность, чувство юмора, речевую активность, умение выстраивать эмоциональное и речевое общение со сверстниками и персонажами в ходе выполнения игровых заданий.

Воспитательные: Воспитывать у детей старшего дошкольного возраста желание взаимодействовать друг с другом и доброжелательность при выполнении игровых заданий.

Технологическая карта Квеста.

Этапы мероприятия	Деятельность педагога	Деятельность детей
1 этап «Мотивационно – побудительный» Появление персонажа	Шуточный персонаж Веселинка обращается к детям с просьбой о помощи – найти ключи, пользуясь маршрутным листом и открыть загадочный сундук. Педагог предлагает детям помочь Веселинке.	Соглашаются помочь Веселинке в поиске ключей и отправляются в путь, пользуясь маршрутным листом.
2 этап «Основной» Прохождение локаций	Прохождение локаций согласно маршрутному листу. 1 локация «Волшебный цирк». Детей встречает персонаж Петрушка и предлагает игру «Человек к человеку», в результате которой, дети делятся на пары – получают схему для	Дети с педагогом и Веселинкой проходят все локации, следуя по направлениям, указанным в маршрутном листе. Перемещения между локациями проходят в виде подвижной игры «Веселый экспресс» с заданиями. 1 локация «Волшебный цирк». Играют в игру, делятся на пары и выполняют задания Петрушки. Получают ключ от сундука. Благодарят персонажа.

	<p>конструирования (цирковые предметы и артисты). Петрушка вручает детям ключ от сундука.</p> <p>2 локация «Веселая мастерская». Детей встречает веселый клоун и просит помочь сделать его портреты для выставки в разных видах изобразительной деятельности. Клоун вручает детям ключ от сундука.</p> <p>3 локация «Шуточная викторина». Детей встречает персонаж Смешинка. Она предлагает ребятам лопнуть разноцветные шары и ответить на вопросы и загадки, которые в них спрятаны. Когда дети ответят на все вопросы, персонаж вручает им ключ от сундука.</p> <p>4 локация «Ящик ощущений». Персонаж Шут гороховый предлагает угадать предметы на ощупь. За выполненное задание герой вручает детям ключ от сундука.</p>	<p>2 локация «Веселая мастерская». Дети соглашаются помочь персонажу, делятся на команды и выполняют портреты клоуна в разных видах изобразительной деятельности. Получают от клоуна ключ от сундука. Благодарят персонажа.</p> <p>3 локация «Шуточная викторина». Дети по очереди лопают разноцветные воздушные шары и отвечают на вопросы и загадки. В награду получают ключ от сундука. Благодарят персонажа.</p> <p>4 локация «Ящик ощущений». Дети по очереди определяют предметы на ощупь. Получают ключ от сундука. Благодарят персонажа.</p>
<p>Этап «Рефлексивный»</p>	<p>Веселинка вместе с детьми возвращаются к сундуку и открывают все замки. Благодарит ребят за помощь и угощает всех конфетами из сундука.</p>	<p>Помогают Веселинке подобрать ключи к замкам и получают конфеты за ответы на вопросы: Что запомнилось? Что понравилось? Что развеселило? Что делали?</p>



